**SEMANA 13**

EJERCICIO #1 – FIBONACCI

Descripción de la Actividad: Elaborar un programa que calcule la sucesión de Fibonacci para un número mayor a cero.

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace S13\_VN1143924

{

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//INICIO

bool valoresPendientes = true;

int numero= 0;

Console.WriteLine("Ingrese un número mayor a 0 para calcular la sucesión de Fibonacci: ");

//sirve para revisar que info esté bien

while (valoresPendientes)

{

try

{

numero = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (numero > 0)

{

valoresPendientes = false;

}

else

{

Console.WriteLine("Ingrese un número mayor a 0 para calcular la sucesión de Fibonacci: ");

}

}

//error de formato (letras en numero)

catch (FormatException)

{

Console.WriteLine("Error: valor inválido. Por favor intente de nuevo: ");

}

//numero muyyy grande osea mayor al int32

catch (OverflowException)

{

Console.WriteLine("Error: valor ingresado es muy grande. Por favor intende de nuevo: ");

}

}

int cont = 1;

int val1 = 0;

int val2 = 1;

int newVal;

string fibonacci = "";

while (cont <= numero)

{

if (cont == 1)

{

fibonacci = "0";

}

else if (cont == 2)

{

fibonacci = "0,1";

}

else

{

newVal = val1 + val2;

fibonacci = fibonacci + "," + newVal;

val1 = val2;

val2 = newVal;

}

cont++;

}

Console.WriteLine("La sucesión fibonacci para el número es: " + fibonacci);

//siempre se pone esto al final

Console.ReadKey();

//FIN

}

}

}